



HV-03

la pistola di spruzzatura più evoluta al mondo

HV-03 è la pistola HVLP più evoluta nel mercato ed è applicata solo su giostre e cabine Innover.

La regolazione della quantità di prodotto è automatica grazie ad un regolatore di flusso di altissima precisione integrato nel corpo pistola.

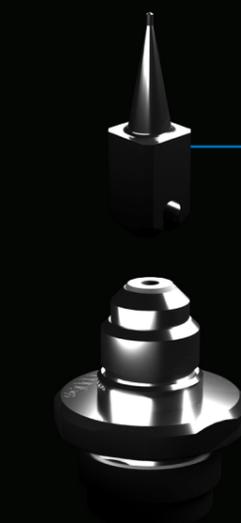
È ideale per la rifinitura di pelli per interni auto, aviazione ed arredamento. Range di grammatura su pelle 0,8 - 18 g/ft². Range di pressione di atomizzazione 0,1 - 0,35 bar.

Più pistole, più velocità, meno fermi macchina. Si può.

Abbiamo eliminato la molla per la chiusura della pistola in assenza del comando dalle elettrovalvole.

Il risultato? Tempi di risposta incredibilmente veloci, fino a 15 volte inferiori rispetto alle pistole tradizionali.

Con il sistema brevettato "TWIST", la rimozione delle testine atomizzatrici è velocissima, e permette una pulizia completa ed efficace anche durante le fasi di lavoro.



Punte

In acciaio inox AISI 304 e separate dell'asta, per questo facilmente intercambiabili senza dover smontare la pistola.



Ugelli

In acciaio inox AISI 304. L'estremità è intercambiabile, mentre il corpo principale è unico e standard.

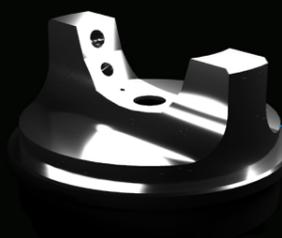
La punta otturatrice insiste su una guarnizione in PTFE, per questo l'orifizio di uscita dell'ugello, non usurandosi mai, è eterno.

Il corpo ugello è facilissimo da pulire e non si corre il rischio di rovinarlo quando si usano spazzolini con anima in metallo.



Testine

Il particolare design delle testine ugello consente la massima stabilizzazione del flusso di colore erogato, e ne minimizza le contropressioni dovute all'aria di atomizzazione. Sono disponibili le misure (mm): 0,7 / 0,8 / 1,0 / 1,2



Atomizzatori

In acciaio inox AISI 304, e di durata sensibilmente superiore ai tradizionali prodotti in ottone o bronzo. Grazie ad una precisione assoluta nella costruzione, con tolleranza dimensionale nell'ordine dei μm , il bilanciamento dei flussi di aria è preciso, e questo garantisce fiamme straordinariamente omogenee e stabili.